

SPELREGELS

Leer elkaar goed kennen met het Gripperspel en voorspel wat de ander gaat zeggen. In dit spel speel je als team en probeer je samen een zo hoog mogelijke score te behalen.

HET SPEL

Leg alle kaarten in het midden van de tafel op een stapel met 'Gripper' naar boven. Alle spelers krijgen een bordje en een stift. Pak een timer erbij (bijvoorbeeld die op je telefoon). De jongste speler mag beginnen en pakt een kaart van de stapel. Hij of zij kiest vervolgens een van de woorden, zinnen of icoontjes die op het kaartje staan en zegt die hardop.



Als de verteller bijvoorbeeld heeft gekozen voor het woord 'sport', dan gaat hij/zij dus 30 seconden over sport praten. Dat mag gaan over de sporten die de speler zelf speelt of leuk vindt, maar ook over sport in het algemeen.

Als de verteller een woord noemt dat op jouw lijstje staat, mag je daar een krul achter zetten:



De andere spelers schrijven nu – zonder met elkaar te overleggen – 5 woorden op hun bordje waarvan ze denken dat de speler die aan de beurt is die gaat noemen. Als iedereen 5 woorden heeft opgeschreven, mag deze speler 30 seconden lang gaan vertellen over het onderwerp op zijn/haar kaartje (gebruik hiervoor de timer).



Gripper, een kei in kennismaken

PUNTEN

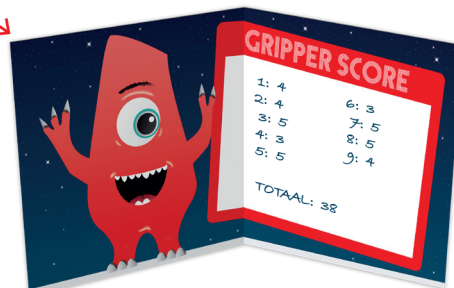
Elk uniek woord levert 1 punt op. Als 2 spelers hetzelfde woord hebben opgeschreven, krijg je hier dus helaas geen dubbele punten voor. Tel de punten van alle spelers bij elkaar op; dit is jullie score van deze ronde. Je kunt deze score bijhouden op het grote speelbord van Gripper.

Als iedere speler 3 keer aan de beurt is geweest, is het spel afgelopen. Tel alle punten bij elkaar op; dit is jullie totaalscore.

Speel het spel elke dag en probeer jullie score te verbeteren. Zet het speelbord op een ereplek in huis en kijk welke dag weekwinner is!



Voorbeeld: beide spelers hebben 3 van de genoemde woorden, maar allebei ook het woord 'voetbal', dit woord telt 1 x mee. Beiden hebben 2 unieke woorden, dus deze ronde heeft dit 3-koppige team 5 punten.



TIPS VOOR DE OUDSTE SPELER:

- Als 30 seconden te kort is, kun je ook met 1 minuut spelen
- Help elkaar als het onderwerp lastig is, bijvoorbeeld door vragen te stellen